

SISTEM PEMESANAN ONLINE BUTIK GRIYA PESONA MODE BERBASIS ANDROID

*(ONLINE ORDERING SYSTEM GRIYA PESONA MODE BOUTIQUE BASED ON
ANDROID)*

Apriliani Tri Astuti
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Universitas Semarang
lianiapril81@gmail.com

ABSTRACT

Griya Pesona Mode Boutique is a boutique located in Semarang. The boutique is a business engaged in the sale of clothing. . In the ordering process, the Griya Pesona Mode Boutique still uses social media and direct orders to the boutique which makes the range of promotions and orders still limited, resulting in inefficiency and this process takes quite a long time considering the large number of consumers. Currently, mobile-based applications have been widely used because of their ease of use. Along with this, many applications have been developed and can be downloaded by users via smartphones. With these problems, the author will create an online ordering system design as a medium of information and ordering which aims to make it easier for customers to make ordering transactions and check the availability of goods. This system was built using the prototype system development method. The system created is implemented using the Java programming language in Android Studio. Collecting data using research methods used consist of methods of observation, interviews, and literature study. Using the Prototype system development method. The expected result of the research is the formation of an android-based online ordering system that can facilitate the Griya Pesona Mode Boutique in managing the transaction process, checking the availability of goods, as well as ordering and selling goods that can be accessed anytime and anywhere.

Keywords : Ordering System, Android, Java, Prototype, Boutique Griya Pesona Mode

ABSTRAK

Butik Griya Pesona Mode adalah sebuah butik yang berada di Semarang. Butik tersebut merupakan bisnis yang bergerak di bidang penjualan pakaian. . Dalam proses pemesanannya Butik Griya Pesona Mode masih menggunakan *social media* dan pemesanan secara langsung ke butik yang membuat jangkauan promosi dan pemesanan masih terbatas, sehingga terjadi ketidakefisienan dan proses ini memakan waktu yang cukup lama mengingat jumlah konsumen yang banyak. Saat ini aplikasi berbasis mobile telah banyak digunakan karena kemudahan dalam penggunaannya. Seiring dengan hal tersebut, banyak aplikasi yang dikembangkan dan dapat diunduh oleh pengguna melalui smartphone Dengan adanya permasalahan tersebut maka penulis akan membuat satu rancang bangun Sistem Pemesanan online sebagai media informasi dan pemesanan yang bertujuan untuk memudahkan pelanggan dalam melakukan transaksi pemesanan dan cek ketersediaan barang. Sistem ini dibangun menggunakan metode pengembangan sistem prototype. Sistem yang dibuat ini diimplementasikan menggunakan Bahasa pemrograman Java pada *Android Studio*. Pengumpulan datanya menggunakan metode penelitian yang digunakan terdiri dari metode observasi, wawancara, dan studi pustaka. Menggunakan metode pengembangan sistem Prototype. Hasil penelitian yang diharapkan ialah terbentuknya sistem pemesanan online berbasis android yang dapat mempermudah Butik Griya Pesona Mode dalam mengelola proses transaksi, cek ketersediaan barang, serta pemesanan dan penjualan barang yang dapat diakses kapan saja dan dimana saja.

Kata Kunci : Sistem Pemesanan, Android, Java, Prototype, Butik Griya Pesona Mode